

I ИГРА « ДОБАВКА ДЛЯ КАШИ»

ЦЕЛЬ: ЗАКРЕПЛЕНИЕ ЗНАНИЙ О ПРАВИЛЬНЫХ (ПОЛЕЗНЫХ) ДОБАВКАХ К КАШАМ И ДРУГИМ БЛЮДАМ

ЗАДАЧИ:

- ФОРМИРОВАТЬ ОСНОВЫ ЗДОРОВОГО И ПРАВИЛЬНОГО ПИТАНИЯ
- РАЗВИВАТЬ ОСНОВЫ ПРАВИЛЬНОГО ВКУСА; ФАНТАЗИЮ
- ВОСПИТЫВАТЬ ЖЕЛАНИЕ СОБЛЮДЕНИЯ ОСНОВ ПРАВИЛЬНОГО ПИТАНИЯ

ВОЗРАСТ УЧАСТНИКОВ: 3-7 ЛЕТ

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ: 1-3 ЧЕЛ.

ОБОРУДОВАНИЕ: ТАРЕЛОЧКИ (КАРТОННЫЕ КРУГИ РАЗНОГО ЦВЕТА) С ПРИКРЕПЛЕННЫМИ КАРТИНКАМИ С ИЗОБРАЖЕННЫМИ ВИДАМИ МОЛОЧНЫХ КАШ; КАРТОЧКИ С ИЗОБРАЖЕННЫМИ ФРУКТАМИ И ОВОЩАМИ

ХОД ИГРЫ:

ДЕТИ (РЕБЕНОК ИНДИВИДУАЛЬНО) ВЫБИРАЯ ОПРЕДЕЛЕННУЮ ТАРЕЛОЧКУ С КАШЕЙ, ВЫБИРАЕТ ДЛЯ НЕЕ И ДОБАВКУ (КАРТОЧКУ С ИЗОБРАЖЕННЫМИ ОВОЩНЫМИ, ФРУКТОВЫМИ ДОБАВКАМИ)

II ИГРА « РАСПРЕДЕЛИ ВИДЫ ПРОДУКТОВ»

ЦЕЛЬ: ЗАКРЕПИТЬ ЗНАНИЯ ДЕТЕЙ О ВИДАХ ПРОДУКТОВ УПОТРЕБЛЯЕМЫЕ В ПИЩУ ЧЕЛОВЕКОМ ЕЖЕДНЕВНО, НЕ КАЖДЫЙ ДЕНЬ, РЕДКО.

ЗАДАЧИ:

- ЗАКРЕПЛЕНИЕ ЗНАНИЙ О ПРОДУКТАХ НЕОБХОДИМЫХ УПОТРЕБЛЯТЬ В ПИЩУ ЕЖЕДНЕВНО, КОТОРЫЕ МЫ УПОТРЕБЛЯЕМ В МАЛЫХ КОЛИЧЕСТВАХ И НЕ КАЖДЫЙ ДЕНЬ И ПРОДУКТАХ, КОТОРЫЕ УПОТРЕБЛЯЕМ ОЧЕНЬ РЕДКО;

- РАЗВИТИЕ ОСНОВ ПРАВИЛЬНОГО ВЫБОРА В ПИТАНИИ

- ВОСПИТАНИЕ ЖЕЛАНИЯ СЛЕДОВАНИЯ ПРАВИЛАМ ПРАВИЛЬНОГО И ЗДОРОВОГО ПИТАНИЯ

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ: 1- 3 ЧЕЛОВЕКА

ВОЗРАСТ УЧАСТНИКОВ: 3- 7 ЛЕТ

ОБОРУДОВАНИЕ: ФЛАЖКИ (КРАСНЫЙ, ЖЕЛТЫЙ, СИНИЙ), КАРТОЧКИ С ИЗОБРАЖЕННЫМИ НА НИХ ПРОДУКТАМИ ПИТАНИЯ

ХОД ИГРЫ:

ДЕТИ (РЕБЕНОК) САМОСТОЯТЕЛЬНО (ПРИ ПОМОЩИ ПЕДАГОГА) РАСПРЕДЕЛЯЮТ КАРТОЧКИ С ВИДАМИ ПРОДУКТОВ ПО ФЛАЖКАМ (КРАСНЫЙ – (УПОТРЕБЛЯЕМЫЕ В ПИЩУ ОЧЕНЬ РЕДКО, НЕ РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ПРОДУКТЫ) ; ЖЕЛТЫЙ – ПРОДУКТЫ, УПОТРЕБЛЯЕМЫЕ В ПИЩУ НЕ КАЖДЫЙ ДЕНЬ ИЛИ В МАЛЫХ КОЛИЧЕСТВАХ; ЗЕЛЁНЫЙ ФЛАЖОК - ПРОДУКТЫ, КОТОРЫЕ МЫ УПОТРЕБЛЯЕМ В ПИЩУ ЕЖЕДНЕВНО

III ИГРА «ПРОДУКТОВЫЙ МАГАЗИН»

ЦЕЛЬ: ЗАКРЕПЛЕНИЕ ЗНАНИЙ О ПОЛЕЗНЫХ ПРОДУКТАХ

ЗАДАЧИ:

-ФОРМИРОВАТЬ ЗНАНИЯ ОСНОВ ПРАВИЛЬНОГО И ЗДОРОВОГО ПИТАНИЯ
ПИТАНИЯ

- РАЗВИВАТЬ ЖЕЛАНИЕ СОВЕРШАТЬ ПОКУПКИ ТОЛЬКО ЗДОРОВОГО И
ПРАВИЛЬНОГО ПИТАНИЯ

ВОСПИТЫВАТЬ ЖЕЛАНИЕ ПРАВИЛЬНО ПИТАТЬСЯ

ВОЗРАСТ УЧАСТНИКОВ: 3 – 7 ЛЕТ

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ: 1-3 ЧЕЛОВЕКА

ОБОРУДОВАНИЕ: КАРТОЧКИ С ИЗОБРАЖЕННЫМИ НА НИХ МАГАЗИННЫМИ
ТЕЛЕЖКАМИ, КАРТОЧКИ (ФИШКИ) С ИЗОБРАЖЕННЫМИ ПРОДУКТАМИ
(ПОЛЕЗНЫМИ, НЕ ПОЛЕЗНЫМИ)

ХОД ИГРЫ:

ДЕТИ (РЕБЕНОК) ИМИТИРУЯ ПОХОД В МАГАЗИН, ВЫБИРАЯ ФИШКИ С
ПРАВИЛЬНЫМИ ПРОДУКТАМИ ПИТАНИЯ, НАПОЛНЯЮТ СВОИ КОРЗИНЫ